

Musterstudienplan Doppelbachelor Mathematik & Informatik (Beginn Sommersemester)

Semester	Module					~ LP
1	Tutorium	Lineare Algebra I	Analysis I	Rechnerarchitektur ¹ <i>V+Ü</i>	Einführung Rechnernetze, Datenbanken und Betriebssysteme	31
2	Tutorium	Computergestützte Mathematik	Analysis II	Algorithmen und Datenstrukturen	Programmierung	36
3	Numerik I	Lineare Algebra II	Theoretische Informatik	Rechnerarchitektur ¹ <i>BV+PÜ</i>	Professionelle Softwareentwicklung	40
4	Wahlpflicht	Stochastik	Analysis III	Proseminar	Softwareentwicklung im Team	39
5	Computergestützte Mathematik	Algebra	Funktionentheorie	Wahlpflichtmodul	Schwerpunktmodul	42
6	Wahlpflicht			Praxis- & Berufsorientierung	Bachelorarbeit	28
7	Wahlpflicht	Bachelorarbeit	Seminar			25

Pflichtbereich & Schlüsselqualifikationen (Mathematik) ²	Computergestützte Mathematik	Seminarbereich (Mathematik)
Wahlpflichtbereich & Bachelorarbeit (Mathematik)	Berufsorientierung	Bereich Informatik ³
Wahlbereich & Bachelorarbeit (Informatik) ⁴	Bereich Praktikum (Informatik)	

Anmerkungen und Hinweise:

- Im Rahmen des Doppelbachelors erwerben Sie sowohl einen Bachelor in Mathematik als auch in Informatik. Sie benötigen hierfür 7 statt 6 Semester. Die Belastung pro Semester, welche normalerweise bei durchschnittlich 30 LP pro Semester liegt, wird auf bis zu 42 LP erhöht. Der Doppelbachelor richtet sich daher an besonders engagierte und leistungsfähige Studierende.
- In den ersten Fachsemestern werden die Pflichtveranstaltungen beider Fächer absolviert. Es ist jeder Zeit möglich, nur einen der beiden Studiengänge weiterzuführen. In so einem Fall können die Fachstudienberater bei der Planung der verbleibenden Semester helfen.
- Dieser Plan stellt einen möglichen Studienablauf dar. Es ist möglich, einige Veranstaltungen zu anderen Zeitpunkten zu hören oder, entsprechend der Prüfungsordnungen für den Bachelor Mathematik bzw. Bachelor Informatik, auszutauschen.
- Die beiden Bachelorarbeiten in Mathematik und Informatik müssen von zwei verschiedenen Dozenten betreut werden.

¹ Die Blockvorlesung Hardwarenahe Programmierung sowie das zugehörige Praktikum setzen Programmierkenntnisse voraus. Im ersten Semester hören Sie daher nur die Vorlesung Rechnerarchitektur (mit Übung und Klausur) – im dritten Semester holen Sie die Blockvorlesung und das Praktikum nach.

² Dieser Bereich deckt ebenfalls die Bereiche Mathematik und Nebenfach aus dem Informatikstudium ab.

³ Dieser Bereich deckt ebenfalls die Bereiche Anwendungsfach und die verbleibenden Leistungspunkte in Bereich Schlüsselqualifikationen des Mathematikstudiums ab.

⁴ Mathematikmodule im Umfang von 10 LP, welche weder zum Pflichtbereich noch zum Nebenfach Mathematik im Informatikstudium gehören, werden als weiteres Wahlpflichtmodul in der Informatik anerkannt.